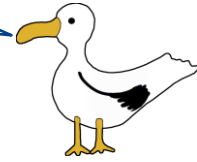


## Auf dem Tisch des Hauses



Das Spiel funktioniert folgendermaßen:

Ein oder zwei Gruppenleiter\*innen setzen sich an einen Tisch.

Gegenüber von ihnen positionieren sich die Gruppenkinder in zwei Mannschaften jeweils hintereinander aufgestellt. So, dass die Zwei Mannschaften immer nebeneinander stehen und vorne am Tisch zwei Gruppenkinder aus zwei Mannschaften stehen. Sofern kein Tisch vorhanden ist, kann man sich auch auf den Boden setzen und eine Fläche "den Tisch" vor sich markieren.

Nun geht es los: Die Gruppenleitungen denken sich pro Runde jeweils ein Ding aus, welches sie gerne auf dem "Tisch des Hauses" haben möchten. Dinge wie: das Blatt eines Ahorns, ein Schneckenhaus, eine Rolle Klopapier, ein Halstuch oder Ähnliches.

Dann sprechen sie den Satz "Ich wünsche mir auf den Tisch des Hauses ... (z.B. ein Ahornblatt)". Die beiden Gruppenkinder welche vorne aus den zwei Mannschaften stehen, müssen nun, um die Wette, so schnell wie möglich dieses Ding (im Beispiel das Ahornblatt) finden und auf den "Tisch des Hauses" bringen. Welches der beiden Gruppenkinder schneller war, dessen Gruppe bekommt einen Punkt. Das andere Gruppenkind kann wieder zurück kommen und beide stellen sich nach hinten in die Reihe. Dann sind die nächsten zwei Gruppenkinder mit einem anderen "Ding" dran.

Das Spiel kann so lange gespielt werden, bis alle Ideen aufgebraucht sind.

Zwischendurch können die Teams auch mal gewechselt werden, damit nicht immer die gleich zwei Gruppenkinder gleichzeitig ein Ding suchen müssen.

Viel Spaß :)